

il Resto del Carlino

In città sbarca la scuola hi-tech Ecco due progetti all'avanguardia

Laboratorio di simulazione nautica e digitalizzazione

In evidenza

I due progetti anconetani si sono distinti in un programma con cento istituti

Istituti dorici

Il laboratorio di simulazione nautica è stato realizzato dal Volterra-Elia

Il modello

Il secondo progetto si chiama «Digital School»: un modello di partecipazione al sapere



IN CATTEDRA Una fase del convegno «A scuola per innovare» con i protagonisti dei progetti

UN LABORATORIO di simulazione nautica e la digitalizzazione scolastica grazie all'uso dell'I-pad sono due dei progetti pilota presentati ieri nel corso del convegno «A scuola per innovare» presso la facoltà di Ingegneria. Per due giorni il capoluogo è diventato la capitale dell'innovazione nelle scuole attraverso un innovativo programma di attività coordinato dal Ministero della Pubblica Istruzione che ha coinvolto un gruppo di scuole italiane. I due progetti anconetani si sono distinti all'interno del programma Co.Ge al quale hanno aderito oltre 100 tra istituti tecnici, professionali e licei a partire dallo scorso anno. Ma in cosa consistono esattamente? Il primo è un laboratorio di simulazione nautica realizzato dall'Istituto Volterra - Elia in collaborazione con la Capitaneria di Porto, Confindustria Marche e l'assessorato all'Istruzione della

Provincia di Ancona. Si avvale di una strumentazione con postazione software all'avanguardia che permetterà agli studenti di misurarsi immediatamente con la realtà della navigazione in mare. Un insostituibile ausilio per acquisire competenze marinaresche e per ottenere certificazioni indispensabili nel settore marittimo. Da anni era attesa una simile opportunità dagli studenti, altrimenti costretti a ricorrere a strutture e centri di formazione fuori regione sostenendo spese significative

INNOVAZIONE I piani, presentati nel corso di un convegno, ideati da allievi anconetani

per il trasferimento e l'alloggio. Il secondo progetto, nato dalla collaborazione tra l'Istituto Volterra e la web agency jesina Nautes, si chiama Digital School e mira a realizzare un nuovo modello di partecipazione al sapere. Protagonisti sei studenti che per 3 settimane affiancati da personale

specializzato hanno lavorato alla definizione di una piattaforma «editor» in cui archiviare produzioni editoriali di qualsiasi genere per l'apprendimento digitale nelle scuole. Nasce così anche un nuovo modello di business in un'ottica di gestione razionale e ottimizzazione delle risorse. Digital School App è stata già sottoposta al processo di approvazione da parte di Apple per essere disponibile su App Store, il più grande marketplace di applicazioni a livello mondiale. Per i progetti il Miur ha stanziato in totale 3 milioni di euro. Di questi 20mila sono stati assegnati all'alberghiero Panzini di Senigallia per un progetto di vendita interna di pane prodotto nel laboratorio interno. «Partecipare al gruppo di lavoro Co.Ge costituisce una importante opportunità per gli Istituti coinvolti» ha dichiarato Patrizia Cuppini, dirigente scolastico dell'IIS Volterra Elia.

Ilaria Traditi

La biblioteca «Benincasa» torna al Palazzo Mengoni Ferretti

LA BIBLIOTECA Benincasa torna a Palazzo Mengoni Ferretti. Lunedì riaprirà dunque la vecchia sede che potrà riprendere gradualmente la maggior parte dei propri servizi che si erano trasferiti negli ultimi tempi a palazzo Camerata. I servizi al pubblico saranno forniti dal lunedì al venerdì dalle 9.30 alle 13, il martedì e giovedì pomeriggio dalle 15 alle 17.